



Eđitim ve Organizasyonlarımıza Hoř Geldiniz

# xxx xx xxxx G6zlem Raporu

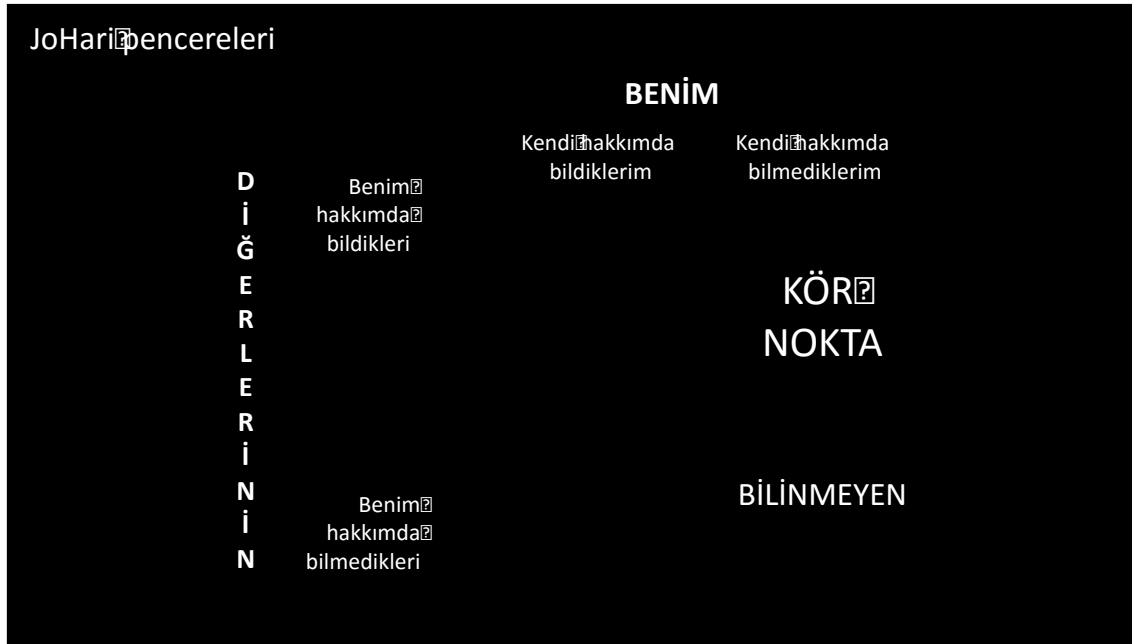
# Ekiplerin 5 Temel Başarısı

- Ekiplerin 5 Temel başarı faktörü, diğer oyunların kurgusu içinde işlenerek, aşağıdaki 5 Temel başarı faktörü vurgulandı.
- *Güven Yokluğu (Absence of Trust)*
  - *Çatışma Korkusu (Fear of Conflict)*
  - *Bağlılık eksikliği (Lack of commitment)*
  - *Hesap Sorabilirlikten Kaçınma (Avoidance of Accountability)*
  - *Sonuçlara Odaklanmama (Inattention to Results)*



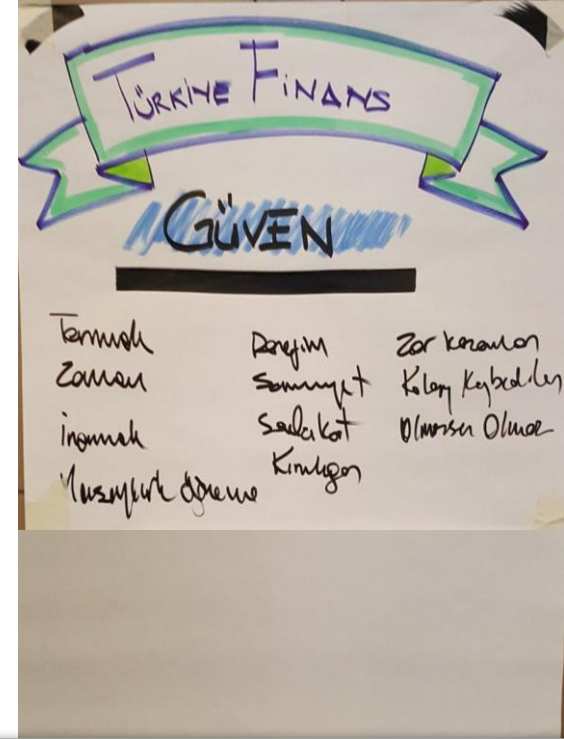
# Anlat Bakalım / Güven Bana

- Anlat Bakalım aktivitesi, sorulara verdikleri cevaplar ile kendilerinin bildikleri ancak paydaşlarının bilmedikleri bir konuda diğerlerini bilgilendirerek ARENA denilen alanlarını genişletmeye çalıştılar. Uygulamanın amacı TAKIM olmanın gerekliliği olan GÜVEN duygusunu diğer paydaşları ile artırmayı amaçlamaktadır.



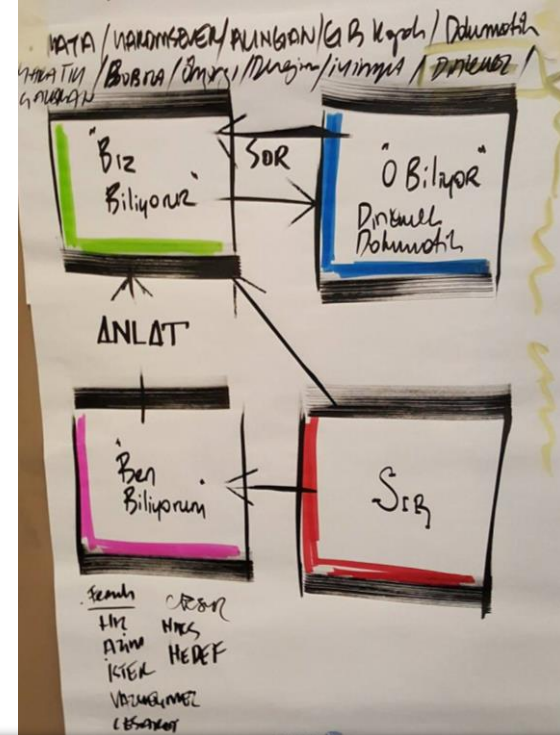
# Takım için GÜVEN'in Tanımı

- Tanımak
- Deneyim
- Zaman
- İnanç
- Yaşayarak Öğrenilen
- Samimiyet
- Sadakat
- Kırılgan
- Zor kazanılan
- Kolay Kaybedilen
- Olmazsa Olmaz olarak tanımlandılar.



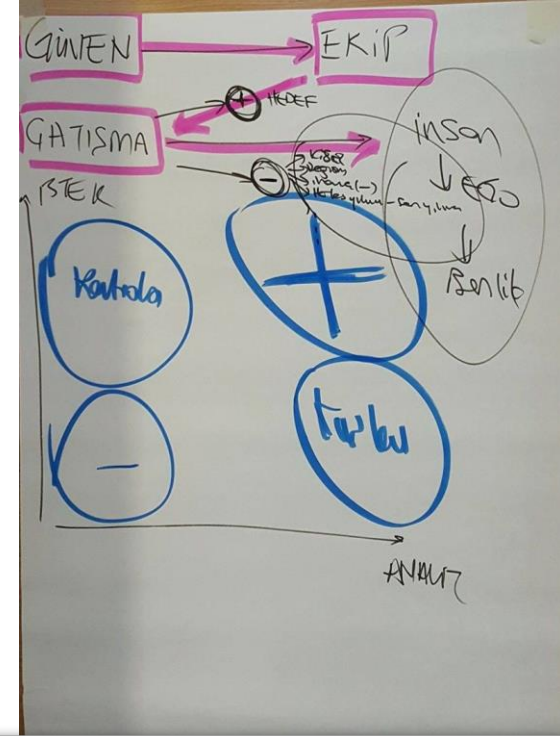
# JOHARI PENCERESİ

- Anlat Bakalım aktivitesi, sorulara verdikleri cevaplar ile kendilerinin bildikleri ancak paydaşlarının bilmedikleri bir konuda diğerlerini bilgilendirerek ARENA denilen alanlarını genişletmeye çalıştılar. Uygulamanın amacı TAKIM olmanın gerekliliği olan GÜVEN duygusunu diğer paydaşları ile arttırmayı amaçlamaktadır.
- İki katılımcı cesaretle Önyüz ve Arena bilgilerini eşleyerek dışarıya nasıl yansıdıkları ve Kör noktaları hakkında geri bildirim aldılar.



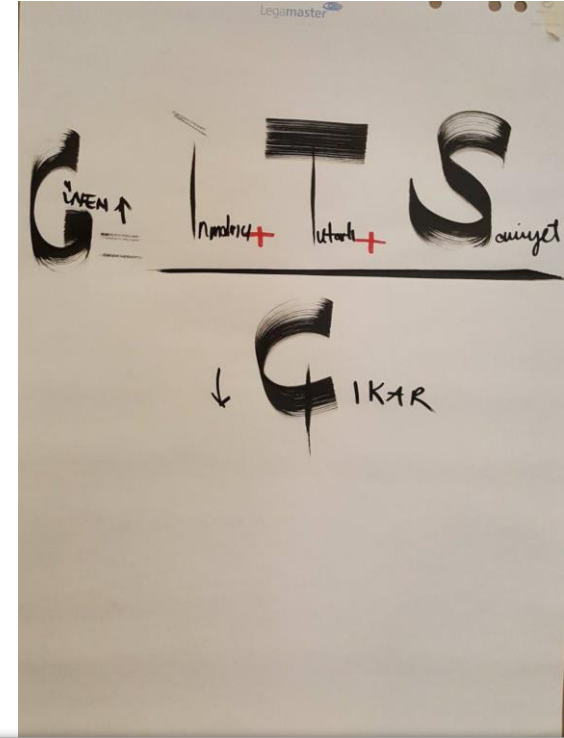
# Güven

- Güven ancak Güvenmeye İstek ve Analiz yeteneklerinin bir araya gelmesi ile "Akılcı Güven" şeklinde ortaya çıkmaktadır.
- Ekip içerisinde güvenme istekliliği düşük ancak analiz tutumu yüksek olmasından dolayı "Kuşku ile Güven" kavramının hakimliği gözlenmiştir.



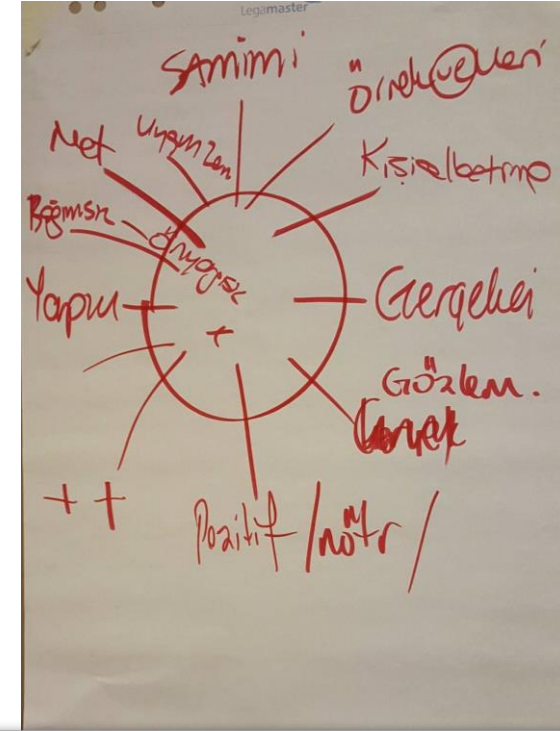
# Güvenin Formülü ve Çatışma

- Güvenin olmadığı durumlarda çatışmanın kaçınılmaz olacağı ve her ne kadar isteklilik olsa da kişisel çıkarların ön planda olması durumunda yapıcı çatışmanın gereksiz olduğu ve GÜVEN olgusunun düştüğü gözlemlendi.



# Çatışma ve Geribildirim

- TAKIM olma gerekliliğinin GÜVEN eksikliğine dayandığının ve temelinde kişilerin olaylar karşısında verecekleri tepkilerin “BELİRSİZ” olması durumundan dolayı sadece “kendi tarzına benzer kişiler ile ” iletişim kurdukları gözlemlendi.
- Bu davranış birbirlerine geribildirim vermeyi zorlaştırdı.





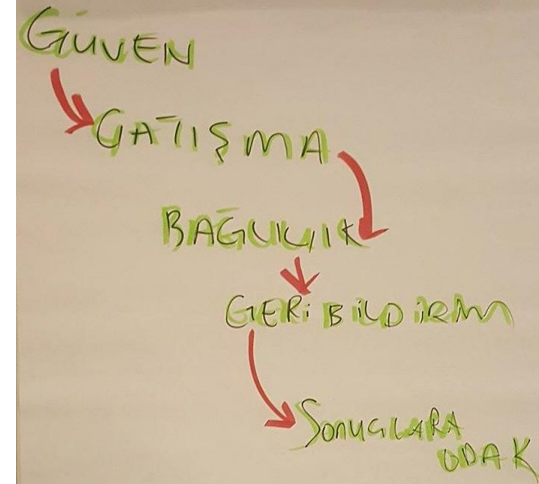
# Performans

- Takımın Performansını ,Potansiyel' e eşitlemek ve Parazitleri ortadan kaldırmak için "Uyum, İşbirliği, Bağlılık ve Sonuç odaklılık" için olumlu ve olumsuz deneyimler paylaşıldı. Ancak ekipler içinde var olan REKABET'in Takım olmayı çok zorlaştırdığını ve yarışma olmasa bile önde olma duygusunu sıklıkla yaşadıkları gözlemlendi.

P = P - P

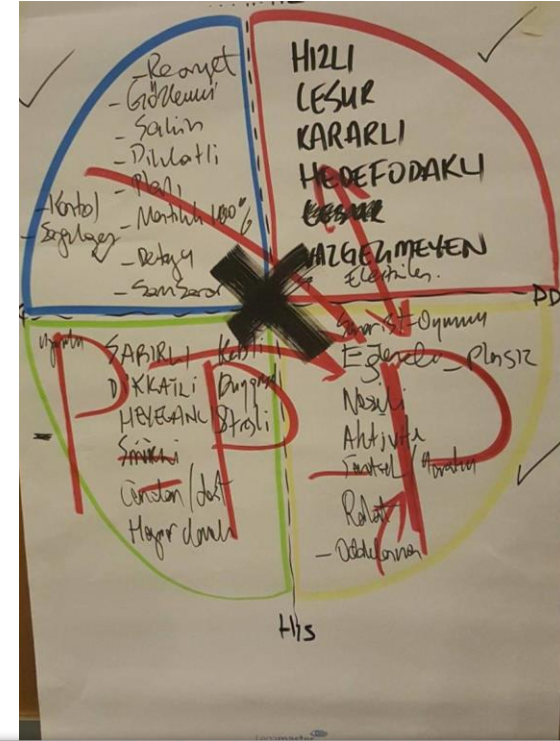
P<sub>erformans</sub> = P<sub>otansiyel</sub> - P<sub>arazitler</sub>

MÜCEVHER



# Kuvvetli Yanlar

- Ekibin farklı renk enerjilerinin birleşimi olması ve “ Aşırı kullanılan güçlü yanların aslında kendilerini zayıflattığının farkındalığı verilmeye çalışıldı.
- Hızlı Olma ve sadece faydaya odaklanmak; Detayları kaçırdığımızı;
- Uyumlu ve demokratik olmanın; hayır demeyi zorlaştırarak takımı yavaşlattığı,
- Yaratıcı ve enerjik olmanın bizi Plansız ve Odak sız yansıttığının,
- Detaycı ve Mantık çerçevesinden kalmanın; bizi Büyük resim’i görmekten uzaklaştırdığının vurgusu yapıldı.



# Olumlu

## → Takımın;

- İşini seven,
- Demokratik yaklaşımlar sergileyen
- Açık fikirli ve şeffaf iletişimi benimseyen
- Tecrübe ve bilgi birikimini işe yansıtan
- Hızla sonuca ulaşma isteği olan
- Bireysel Motivasyonu yüksek
- Ve cesur oldukları gözlemlendi



# Gelişime Açık

## → Takım;

- Üyelerinin birbirlerini tam olarak tanımadıklarını ve olaylar karşısında “düşündüklerini cesaretle kırmadan” söylemek yerine sessiz tepkiler verdikleri görüldü.
- Ortak akıl kullanmak yerine, oyunlardaki doğru bilgileri diğer ekip arkadaşları ile paylaşmadan sadece kendilerine saklamaları rekabetçi yapılarını ön plana çıkardı.
- Beraber oynadıkları oyunda ise UYUM konusunda çalışmaya isteklilikleri ile süre sonuna kadar denemeye devam ettiler ancak, Ortak Sonuca Odak kısmında zorlandıkları gözlemlendi.



# Gelişim Önerisi

- Yaşadıkları problemlerin
- Ekibin kendi **güçlü alanlarını ve iletişim tercihlerini bilerek davranması** güven için esas teşkil etmektedir. Takım Etkililiğini amaçlayan ve geribildirim içeren bir yöntem ile Workshop ve 2 günlük **“Etkin İletişim”** eğitimi ekibin amacını ve hangi güçlü özelliklerini ekibin ortak amaçlarına katacaklarının belirlenmesine yardımcı olacaktır.



**TEAMWORKS**

Outdoor Eğitim • Organizasyon • Danışmanlık